



BANDO DI CONCORSO USR Sicilia – AICA
per gli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Sicilia
a.s. 2021-2022

PROGETTI DIGITALI

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa sottoscritto in data 16 settembre 2015, indicano la ottava edizione del concorso "**Progetti Digitali**" rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado della Sicilia.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso "**Progetti Digitali**", nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale, ha lo scopo di stimolare la riflessione sul cambiamento innescato dall'utilizzo delle tecnologie in classe, l'attitudine al lavoro di gruppo, la pratica di soluzioni informatiche di comunicazione e progettazione, il pensiero procedurale.

La Ottava edizione del concorso propone di sviluppare una delle seguenti tematiche, oggetto di studio nel corso a.s. 2021-2022:

1. Didattica Digitale Integrata,

2. Cyberbullismo,
3. Inclusione,
4. Sviluppo sostenibile,
5. Coding.

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare prodotti multimediali, basati su una delle suddette tematiche, anche sotto forma di spot pubblicitari, fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono le classi degli Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado della Sicilia, anno scolastico 2021-2022.

Art. 3 Modalità di partecipazione

- Le scuole che intendono partecipare al concorso, dovranno individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti della classe coinvolta nell'elaborazione del progetto.
- La trasmissione dei prodotti all'USR Sicilia e ad AICA dovrà essere effettuata tramite uno strumento di tipo "cloud" (Google drive, One Drive, ecc.), dove detti elaborati dovranno essere resi temporaneamente disponibili. Completata la procedura concorsuale, AICA si riserva la possibilità di pubblicare i progetti ricevuti sul proprio sito web.
- Il prodotto e i tutti i materiali presentati devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere già vincitrici di altri concorsi.
- Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **31 marzo 2022**, entro il quale le istituzioni scolastiche dovranno trasmettere con PEO istituzionale alle caselle email drsi.staff@istruzione.it e concorsidigitalisc@gmail.com la Scheda descrittiva del progetto (allegato) indicando come oggetto della email "BANDO AICA 2021/22".
- Nella Scheda descrittiva del progetto, oltre alle altre informazioni richieste, nella sezione 4 (Documentazione del progetto), in corrispondenza della voce "Reperibilità dei materiali" dovranno essere indicate le modalità di accesso al prodotto ed eventuali link a cloud. La scheda descrittiva (sia in formato word che in formato pdf/A) e il "prodotto multimediale" dovranno essere denominati con il codice meccanografico dell'Istituto per una facile identificazione.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR. La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

- Originalità dell'idea;

- Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
- Livello di coinvolgimento degli studenti;
- Collaborazione tra il docente e gli studenti;
- Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Ogni criterio avrà una valutazione compresa tra 1 e 10; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato *ex aequo* e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Per i progetti vincitori verranno assegnati complessivamente 30 skill card ICDL

- n° 3 premi di 5 skill card ciascuno verranno assegnati come segue:
 - N° 2 premi ai primi classificati appartenenti agli Istituti Scolastici secondari di secondo grado;
 - N° 1 premio al primo classificato appartenenti agli Istituti Scolastici secondari di primo grado.
- n. 5 premi di 3 skill card ciascuno verranno assegnati come segue:
 - N° 3 premi ai primi classificati appartenenti agli Istituti Scolastici secondari di primo grado;
 - N° 2 premi ai primi classificati appartenenti agli Istituti Scolastici secondari di secondo grado.

Per i progetti vincitori e per quelli che verranno ritenuti meritevoli di menzione, AICA:

- darà visibilità nel proprio sito e/o attraverso altri canali di comunicazione dei video e delle foto sia dei progetti realizzati sia degli atti di presentazione che docenti e studenti effettueranno nel corso dell'evento di premiazione, previa liberatoria da parte del Dirigente scolastico dell'Istituto;
- pubblicherà sulla Rivista Bricks (www.rivistabricks.it) gli articoli che i docenti premiati (vincitori e menzionati) desiderano presentare;
- inviterà i docenti premiati (vincitori e menzionati) a partecipare ad appositi webinar che verranno organizzati da AICA nel corso dell'anno scolastico 2021-2022.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati **nel corso di un evento in data e luogo da definire**. La premiazione è a cura di AICA.

Art. 6 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Sicilia e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere

selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

**Il Direttore Generale
Stefano Suraniti**

Documento firmato digitalmente ai sensi
del c.d. Codice dell'Amministrazione
digitale e norme ad esso connesse



Firmato digitalmente da
SURANITI STEFANO
C = IT
O = MINISTERO
DELL'ISTRUZIONE