



**ISTITUTO MAGISTRALE STATALE  
"REGINA MARGHERITA"**

Piazzetta SS.Salvatore,1 – 90134 PALERMO

Tel. 091/334424 – Fax 0916512106

Codice fiscale 80019900820 – PAPM04000V

E – mail : [papm04000v@istruzione.it](mailto:papm04000v@istruzione.it)

**Ai Docenti  
Loro Sedi**

Circ. n. **53** del 03/10/2018

**Oggetto: Frontiera: Corso Avanzato Per Docenti Digitali**

Frontiera è il primo corso pratico che raccoglie le migliori esperienze di **didattica digitale** dall'Italia e dal mondo, in cui il focus sono sempre le metodologie (mai la tecnologia).

Il corso, organizzato da **Edizioni Didattiche Gulliver in collaborazione con WeSchool**, si svolgerà **dall'8 ottobre al 25 novembre 2018**. Le iscrizioni si chiudono tra poco. Ogni 7 giorni verrà pubblicato un nuovo modulo e le ultime due settimane saranno dedicate alla realizzazione in autonomia di una delle attività proposte con l'assistenza dei formatori di WeSchool. La partecipazione al corso richiederà un impegno di **36 ore** che potranno essere certificate ai fini della formazione obbligatoria (Legge 107). Il corso può essere acquistato con la **Carta del Docente**.

Per l'intera durata del percorso i partecipanti saranno **affiancati e supportati da tutor**.

Frontiera propone **due percorsi**: uno dedicato a chi insegna **materie umanistiche**, uno per le **materie scientifiche**.

**Programma Area Umanistica**

**Modulo 0** Storie della scuola che cambia.

**Modulo 1.** "Ehi Prof, cos'è successo?". Raccontare la Storia e le storie con i dati

**Modulo 2.** Affrontare un autore con la didattica cooperativa. Un esempio con "Les Fleurs du Mal" di Baudelaire

**Modulo 3.** Come integrare gamification, lavori di gruppo e sondaggi in tempo reale nella tua didattica

**Modulo 4.** Educazione civica: factchecking e fake news arrivano in classe

**Modulo 5.** Videogiochi in classe: Hammurabi e i babilonesi... insegnati con Minecraft

**Programma Area Scientifica**

**Modulo 0** Storie della scuola che cambia.

**Modulo 1.** Lo youtuber delle derivate: come capovolgere le classi di matematica di mezza Italia

**Modulo 2.** Come usare il Coding per combattere la dispersione scolastica

**Modulo 3.** La Fisica nei computer: come scoprirla smontando uno smartphone in classe

**Modulo 4.** A lezione di scienze con la NASA: studiare il cielo con il Globe Project

**Modulo 5.** Videogiochi in classe: le basi del coding e del pensiero computazionale... insegnate con Minecraft

Per maggiori informazioni scrivete a **frontiera@weschool.com** o cliccare su

<https://frontiera.gulliver.weschool.com/>

**La Dirigente Scolastica  
(Prof.ssa Pia Blandano)**

**Il documento è firmato digitalmente ai sensi del D.LGS. 82/2005 e ss.mm.ii.  
e sostituisce il documento cartaceo con firma autografa.**